

**Spiel:** Seenotrettung

**Spielbeschreibung**

Stell dir vor, du fährst mit einem Schiff über den Ozean und bist noch tausend Kilometer vom Festland entfernt. Unerwartet tritt ein Notfall ein und das Schiff geht unter. Du

kannst dich mit einigen Anderen noch auf ein Rettungsboot sichern, welches ein Ruderboot ist. In der Not konntet Ihr noch fünfzehn Gegenstände auf das Rettungsboot transportieren. Bewerte die Wichtigkeit der fünfzehn Gegenstände für euer Überleben (1 sehr wichtig, 15 eher unwichtig).



Gegenstände:

- Harpune
- 2 Päckchen Schokolade
- Angel mit Zubehör
- 20 Liter Trinkwasser
- 4m<sup>2</sup> Kunststofffolie
- Seekarte
- 5m Nylonseil
- kleiner Spiegel
- Schwimmwesten
- Nostrationen (Nahrung)
- 10 Liter Treibstoff
- Sextant
- Radio (inkl. Batterien)
- Moskitonetz
- 2 Liter hochprozentiger Rum (80 %)

**Lösung:**

- |  |   |
|--|---|
| 1. Spiegel                             | Durch Reflexionen mit der Sonne, dient der Spiegel zum Signalisieren an Rettungsschiffe                     |
| 2. 10 Liter Treibstoff                 | Kann mittels Papier angezündet werden (Signal)  |
| 3. 20 Liter Trinkwasser                | Notwendig zum Überleben.  |
| 4. Notrationen (Nahrung)               | Ebenfalls wichtig zum Überleben.  |
| 5. 4m <sup>2</sup> Kunststoffolie      | Zum Auffangen von Regenwasser   |
| 6. 2 Päckchen Schokolade               | Nahrungsmittel  |
| 7. Angel mit Zubehör                   | kleinere Fische können gefangen werden  |
| 8. 5m Nylonseil                        | Zum Befestigen der Gegenstände am Boot  |
| 9. Schwimmwesten                       | Bei stürmischer See, damit niemand ersäuft  |
| 10. Harpune                            | Zum Fischen   |
| 11. 2 Liter hochprozentiger Rum (80 %) | Desinfektionsmittel. Kein Genussmittel.   |
| 12. Radio                              | eher nutzlos und dient nur zum Empfang. Es sei denn MacGyver ist am Board und bastelt ein Funkgerät daraus. |
| 13. Seekarte                           | Nutzlos, da es schwierig ist seine Position ohne Hilfsmittel zu bestimmen.                                  |
| 14. Moskitonetz                        | Mücken im Ozean? Noch nie gesehen.  |
| 15. Sextant                            | Ok, wir sind noch tausend Kilometer entfernt. Nutzlos!  |

<b>Spielart:</b>	Assessment-Center-Spiel		<b>Alter/Klasse:</b>	Ab 9. Klasse
<b>Anwendungsbereich:</b>	Unterricht		<b>Gruppengröße:</b>	mindestens 6
<b>Fächer:</b>	fächerübergreifend		<b>Vorbereitung:</b>	keine
<b>Dauer:</b>	15 Minuten		<b>Material:</b>	???
<b>Ziel:</b>	Diskussionsfähigkeit, Konfliktfähigkeit			