

Spiel: Die unendliche/ dynamische Geschichte

Spielbeschreibung

Bei diesem Spiel erzählen die Teilnehmer gemeinsam eine Geschichte.

1. Alle Teilnehmer sitzen oder stehen im geschlossenen Kreis.
2. Der Spielleiter beginnt eine fiktive Geschichte oder Märchen mit einem Satz. z. B. „In der Burg Eisenfels ist Ruhe eingekehrt, denn die Sonne ist gerade untergegangen und die Burgbewohner sind schlafen gegangen.“
3. Nun erzählt der neben dem Spielleiter sitzende Teilnehmer die Geschichte weiter, in dem er mit einem Satz an den ersten anknüpft.
4. Die Geschichte wird im Kreis weitererzählt, Satz für Satz und entwickelt im weiteren Verlauf eine ganz eigene Dynamik, da alle Teilnehmer ihre eigenen Ideen in die Geschichte mit einbringen können.



Im Vorfeld kann der Spielleiter eine bestimmte Anzahl von Runden vorgeben, z. B. 2, 3 oder 4, um die Länge der Geschichte bzw. des Spieles zu regeln. Durch die unterschiedlichen Ideen der Teilnehmer dürfte eine recht amüsante und unterhaltsame Geschichte entstehen.

Mögliche Varianten:

- Alle stehen und der Spielleiter wirft einen Ball zum Teilnehmer, welcher als nächstes dran ist. Wer einen Satz gesagt hat setzt sich hin.

Spielart:	Alltagsspiel		Alter/Klasse:	Ab 1. Klasse
Anwendungsbereich:	Unterricht, Betreuung		Gruppengröße:	mindestens 8
Fächer:	fächerübergreifend		Vorbereitung:	keine
Dauer:	5 - 15 Minuten		Material:	Eventuell Stühle
Ziel:	Spaß, Kooperation, Aktivierung, Fantasie-Anregung, Beruhigung			